

Reglas Estándar

Cada tarjeta Heidees Doppel contiene ocho símbolos. Dos cartas siempre tienen exactamente un símbolo en común.

Patata caliente

Para 2 – 57 jugadores

Todos tienen una carta boca abajo en la mano. A la orden (¡3-2-1 DOPPEL!) se dan la vuelta al mismo tiempo. Quien descubra un símbolo de su propia carta en otra carta de otro jugador, nombra el símbolo en voz alta (véase la leyenda para los nombres) y coloca su propia carta sobre la carta con el mismo símbolo del otro jugador. Todas las cartas que se tienen en la mano al mismo tiempo pueden colocarse en la carta con el mismo símbolo. Si consigues cartas, tienes que seguir jugando directamente con la nueva carta superior.

Objetivo: ¡Gana deshaciéndote de tus tarjetas primero! Quien tenga todas las cartas al final pierde la ronda. Se juegan varias rondas.

Variación 1

Se juega hasta que se reparten todas las cartas. Al final, se cuentan las cartas.

Variación 2

Rey de la pista: Quien pierda una ronda queda eliminado. La última persona ha ganado.

Fuente

Para 2+ jugadores

Todos reciben una cantidad de cartas iguales, boca abajo. Una de las cartas está boca arriba en el centro de la mesa. Todos se dan la vuelta al mismo tiempo e intentan nombrar el símbolo que tienen en común su propia carta y la del centro y colocan su propia carta encima de la del centro.

Objetivo: ¡Deshazte de todas las cartas lo antes posible! Quien se quede con una carta pierde.

Avaricia

Para 3+ jugadores

Un juego tiene varias rondas. Se coloca una carta boca arriba en el centro de la mesa y a su alrededor tantas cartas como personas jueguen. Después de dar la vuelta a las cartas al mismo tiempo (¡3-2-1-DOPPLE!), todos intentan nombrar el símbolo que tienen en común cualquiera de las cartas de alrededor y la carta del centro. Quien lo consiga, tomará la carta en cuestión y la colocará delante de él. La carta del centro se queda y se baraja en el montón de cartas cuando se han retirado todas las cartas exteriores.

Objetivo: ¡Conseguir el mayor número de cartas posible en el menor tiempo posible!

Reglas del Deporte

Reglas básicas como Patata caliente

Flexiones Doppel

1 contra 1

Túmbense en el suelo uno frente al otro. Todo el mundo tiene una pila de cartas delante. Haz una flexión por cada carta jugada. Entre medias, puedes tumbarte boca abajo o mantener la flexión.

Objetivo: ¡Coleccionar pocas tarjetas y, por tanto, pocas flexiones!

Variación – competitiva

Acuéstense en el suelo uno frente al otro. Todo el mundo tiene una pila de cartas delante. El que pierde una ronda hace una flexión.

Doppel de la tabla

Para 2+ jugadores

Variación 1 – Colaboración

Haz flexiones de antebrazo juntas durante todo el tiempo que puedas y juega mientras lo haces. ¿Cuántas tarjetas puede manejar?

Variación 2 – deporte de equipo

Para equipos de dos Dividir las cartas en montones de igual tamaño en el número de equipos de dos. Cada equipo de dos recibe una pila con el mismo número de cartas. Pónganse juntos en apoyo de los antebrazos y jueguen uno contra uno. Sólo se puede jugar mientras ambos mantengan la posición de plancha. Si pausas el apoyo del antebrazo, el juego también se detiene. El equipo que pase primero por la pila gana.

Sentadilla Doppel

Para 2+ jugadores

Colóquense uno frente al otro. Ponte en cuclillas y luego revela tus cartas.

Variación 1 – Colaboración

Mantenga la posición hasta que todos hayan encontrado los símbolos correctos.

Variación 2 – competitiva

Mantenga la posición abajo hasta que se haya deshecho de su carta.

Variation 2a – competitiva

El que pierda el asalto se arrodilla.

Variation 2b – extrema

El que encuentre el símbolo correcto puede hacer una pausa de un segundo. El que pierda se queda con la posición de cuclillas.

Símbolos



Heidee



Snake in the grass



4 mujeres



Tenedor



Nalgene/ botella de agua



Spike



Hammer



Flip/ chancleta o Chancla



Copa



Sol



Mancuerna /Pesa



Manzana



Landshark



cortar



Espiritu de juego



Gorra



Barra de energía



Conos



Drop



Pick



Objetos perdidos



Circulo de espiritu



Forehand/ Flick



Hospital pass



marcador



Tienda de campaña



Treefence



Universe Point



Discgolf



Gafas de sol



calentamiento /
estiramiento



Bola disco



Bolso de
deporte



Tacos/ Guayos



Sky/ Catch



Baño portatil



Sandwich catch



Beer race



Ducha de champán



Speedster



Cepillo de dientes



Layout



Plátano /
banano



Shots de tequila



Black roll



Kit de
primeros
auxilios



entrenador



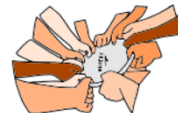
Sujetador
deportivo



Marcador



Saco de dormir



Anima
r



Brick/ Wall



Medalla



Contest



Parlante / altavoz



TVE/ Turnverein Eppelheim



llam
ado