

# Standardregeln

Jede Heidees-Doppel-Karte enthält acht Symbole. Je zwei Karten haben immer genau ein Symbol gemeinsam.

## Heisse Kartoffel

Für 2 – 57 Spielende

---

Alle halten eine Karte verdeckt in der Hand. Auf Kommando (3-2-1 DOPPEL!) wird gleichzeitig umgedreht. Wer ein Symbol der eigenen Karte auf einer anderen entdeckt, nennt das Symbol laut (Bezeichnungen siehe Legende) und legt die eigene Karte auf die Karte mit dem genannten gleichen Symbol. Dabei dürfen immer alle Karten, die man gleichzeitig in der Hand hält, auf die Karte mit dem genannten Symbol gelegt werden. Wer Karten bekommt, muss direkt mit der neuen obersten Karte weiterspielen.

**Ziel:** Gewinne, indem du zuerst deine Karte losbekommst! Wer am Ende alle Karten hat, verliert die Runde. Es werden mehrere Runden gespielt.

### Variante 1

Man spielt, bis alle Karten verteilt sind. Am Ende werden die Karten gezählt.

### Variante 2

King of the court: Wer eine Runde verliert, scheidet aus. Die letzte Person hat gewonnen.

## Brunnen

Für 2+ Spielende

---

Alle erhalten einen gleich großen, verdeckten Kartenstapel. Eine Karte liegt offen in der Tischmitte. Alle drehen gleichzeitig um, und versuchen, das Symbol, das die eigene Karte und die Karte in der Mitte gemeinsam haben, zu nennen und legen die eigene Karte auf die in der Mitte.

**Ziel:** Werde möglichst schnell all deine Karten los! Wer zuletzt noch eine Karte hat, verliert.

## Raffgier

Für 3+ Spielende

---

Eine Partie hat mehrere Runden. Eine Karte wird offen in die Tischmitte gelegt und darum herum so viele Karten wie die Anzahl an Personen, die mitspielen. Nach gleichzeitigem Umdrehen (3-2-1-DOPPEL!) versuchen alle das Symbol zu nennen, das eine beliebige umliegende und die Karte in der Mitte gemeinsam haben. Wem dies gelingt, nimmt die betreffende Karte und legt sie vor sich ab. Die Karte in der Mitte bleibt liegen und wird in den Kartenstapel gemischt, wenn alle äußeren Karten entfernt wurden.

**Ziel:** Ergattere möglichst schnell möglichst viele Karten!

## Sportregeln

Grundregeln wie Heisse Kartoffel.

### Liegestütz-Doppel

1 vs. 1

---

Legt euch gegenüber auf den Boden. Alle haben einen Stapel Karten vor sich. Pro gespielter Karte wird ein Liegestütz gemacht. Dazwischen könnt ihr euch entweder auf den Bauch legen oder den Stütz halten.

**Ziel:** Wenig Karten und damit wenig Liegestütz sammeln!

### Variante kompetitiv

Legt euch gegenüber auf den Boden. Alle haben einen Stapel Karten vor sich. Wer eine Runde verliert, macht ein Liegestütz.

## Plank-Doppel

Für 2+ Spielende

### Variante 1 – kollaborativ

Geht gemeinsam in den Unterarmstütz, so lange ihr könnt und spielt währenddessen. Wie viele Karten schafft ihr?

### Variante 2 – Teamsport, 2er Teams

Teilt die Karten in gleich große Stapel in der Anzahl der Zweierteams auf. Jedes Zweierteam bekommt einen Stapel mit gleich vielen Karten. Geht gemeinsam in den Unterarmstütz und spielt eins vs. Eins. Ihr dürft nur spielen, solange ihr beide die Plank-Position haltet. Pausiert ihr den Unterarmstütz, pausiert auch das Spiel. Das Team, das zuerst den Stapel durchgespielt hat, gewinnt.

## Squat-Doppel

Für 2+ Spielende

Stellt euch gegenüber auf. Geht in die Kniebeuge und deckt dann eure Karten auf.

### Variante 1 – kollaborativ

Haltet die Position so lange, bis alle die richtigen Symbole gefunden haben.

### Variante 2 – kompetitiv

Haltet die Position so lange unten, bis ihr eure Karte losgeworden seid.

### Variante 2a – kompetitiv

Wer die Runde verliert, macht eine Kniebeuge.

### Variante 2b – extrem

Wer das richtige Symbol findet, darf eine Sekunde Pause machen. Wer verliert, behält die Kniebeuge-Position bei.

# Symbole



Heidee



Snake in the grass



4 Frauen



Megalö



Nalgene/ Wasserflasche



Spike



Hammer



Flip/ Flip flop



Trophäe



Sonne



Gewichte/ Hantel



Apfel



Landshark



Cut



Spirit/ Spirit of the game



Kappe



Powerriegel



Hütchen



Drop



Pick



Lost and found



Spiritkreis



Vorhand



Krankenhauspass



Marker



Zelt



Treefence



Universe/ Universepunkt



Discgolf



Sonnenbrille



Warm-up/ Dehnübung



Discokugel



Sporttasche



Stollenschuh(e)



Sky/ Catch



Toilette/ Dixiekleo



Sandwich catch



Beerrace



Sektdusche



Flitzer



Zahnbürste



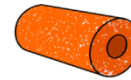
Layout



Bananen



Tequila/ Shots



Blackroll



Erste-Hilfe-Koffer



Coach/ Couch



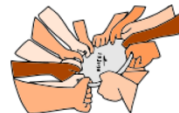
Sport-BH



Score / Scoreboard



Schlafsack



Cheer



Brick/ Wall



Medaille



Contest



Boombbox/ Musik



TVE/ Turnverein Eppelheim



Call